Noms : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Groupe : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Introduction à Geogebra**

Dans ce document, colle les plans cartésiens de chacune des étapes de l’activité. **Utilise les touches CTRL + SHIFT + C pour copier le plan cartésien dans Geogebra.** Ajuste les graphiques pour qu’ils entrent dans les tableaux suivants.

**Étape 1 : Tracer une droite dans Geogebra et bien voir les coordonnées à l’origine**

|  |
| --- |
|  |

**Étape 2 : Cacher des objets sans les supprimer du document**

Aucune capture d’écran nécessaire.

**Étape 3 : Tracer une inéquation dans Geogebra et changer la couleur du demi-plan**

|  |
| --- |
|  |

**Étape 4 : Tracer un polygone de contraintes clairement avec des sommets identifiés**

|  |
| --- |
|  |

**Étape 5 : Tracer une droite baladeuse à l’aide d’un curseur**

|  |
| --- |
|  |

**Étape 6 : Résoudre un problème d’optimisation avec une droite baladeuse en utilisant Geogebra**

*Identification des variables :*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Création des inéquations :*

1)

2)

3)

4)

5)

*Polygone de contraintes avec la droite baladeuse passant sur le sommet optimal :*

|  |
| --- |
|  |

*Réponse :*

|  |
| --- |
|  |

**Étape 7 : Résoudre un autre problème d’optimisation…**

*Identification des variables :*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Création des inéquations :*

1)

2)

3)

4)

5)

6)

*Polygone de contraintes avec la droite baladeuse passant sur le sommet optimal :*

|  |
| --- |
|  |

*Réponse :*

|  |
| --- |
|  |

*\*\*Enregistre ton document et remet-le dans Remise de travaux dans le travail « Introduction Geogebra ».*